

Sind Computerspiele nur Schund?

GamesCom 2009: Über 400 Aussteller aus der ganzen Welt präsentieren ihre Neuerungen aus dem Bereich der interaktiven Unterhaltungselektronik vom **19. bis zum 23. August in Köln** (Messe). Für alle Besucher öffnet die GamesCom vom 20. bis 23. August 2009. Der 19.08. ist ein Fachbesucher- und Medientag mit Zutritt zur Entertainment- und Business Area für Fachleute und Medienvertreter.

Zur Vorbereitung des Messebesuches empfehlen wir das Buch des Deutschen Kulturrates:

Streitfall Computerspiele: Computerspiele zwischen kultureller Bildung, Kunstfreiheit und Jugendschutz

46 Autorinnen und Autoren geben in dem Buch Antworten auf die Fragen:

- **Sind Computerspiele Kulturgüter oder handelt es sich hierbei um Schund?**
- **Sollten Computerspiele strenger kontrolliert werden oder reichen die bestehenden Jugendschutzbestimmungen aus?**
- **Sollten qualitativ hochwertige Computerspiele von der öffentlichen Hand gefördert werden oder soll es der Markt richten?**

Streitfall Computerspiele: Computerspiele zwischen kultureller Bildung, Kunstfreiheit und Jugendschutz (2. erweiterte Auflage 2008)

- Hg. v. Olaf Zimmermann und Theo Geißler;
- Mit Beiträgen von 46 Autorinnen und Autoren;
- 140 Seiten;
- ISBN 978-3-934868-15-1

Kostenlos als pdf-Datei im Internet unter

<http://www.kulturrat.de/dokumente/streitfall-computerspiele.pdf> abrufbar!

Als gedrucktes Buch kann der Streitfall Computerspiele: Computerspiele zwischen kultureller Bildung, Kunstfreiheit und Jugendschutz auch weiterhin über jede Buchhandlung (**ISBN 978-3-934868-15-1**) oder direkt über den Deutschen Kulturrat (**<http://www.kulturrat.de/shop.php>**) bezogen werden.

Veranstaltungshinweis:

Der Deutsche Kulturrat ist Kooperationspartner der Tagung "**Leben im Netz - Identität und virtuelle Beziehungen im Computerspiel**" die vom **18. bis zum 19. September 2009** in der **Katholischen Akademie des Bistums Mainz "Erbacher Hof"** stattfindet. **Informationen zur Tagung finden Sie unter: <http://www.tagung-computerspiele.de>.**