

Computerspiele: Reaktionen auf GAME-Aufnahme

Die Aufnahme des Bundesverbandes der Entwickler von Computerspielen GAME in die Sektion Film und Audiovisuelle Medien des Deutschen Kulturrates hat zumeist positive Reaktionen ausgelöst. Hier eine kleine Auswahl:

- hr: "Kunst und Spiele sind keine getrennten Welten"
- Welt: "Deutsche Spiele-Entwickler hinken USA hinterher"
- Die Zeit: "Computerspiele werden Hochkultur"
- Der Spiegel: "Computerspiele sind Kultur"
- Berliner Zeitung: "Aufstieg der Kulturkonsolen"
- Hamburger Abendblatt: "Pilgerstätte für Konsolenfans"
- FR: "Kunst?"
- FAZ: "Streit um Ausrichtung des Computerspielpreises"
- WAZ: "Flimmernde Kunstwelten"
- ZDF: "Neue Spiele, alte Bekannte"
- WDR: "Computerspiele als Kulturgut"
- ComputerBild: "Historisch: Computer- und Videospiele sind jetzt offiziell Kultur"

Weitere aktuelle Meldungen zum Thema:

- **Computerspieleindustrie ein Arbeitsmarkt für Künstler**
Deutscher Kulturrat sieht bei der Entwicklung von Computerspielen einen interessanten Arbeitsmarkt für Künstler (Berlin 18.08.2008)
- **Computerspiele: Kulturpolitischer Streit zeigt positive Wirkungen**
Bundesverband der Entwickler von Computerspielen GAME bereichert Mitgliederspektrum des Deutschen Kulturrates (Berlin 14.08.2008)

Veröffentlichung zum Thema:

- **Streitfall Computerspiele** : Computerspiele zwischen kultureller Bildung, Kunstfreiheit und Jugendschutz (2. erweiterte Auflage)
- **Kunst und Spiele sind keine getrennten Welten**